

ТЕСТ «Растровые и векторные изображения, создание, сохранение, открытие документа, изменение параметров страницы». «Состав изображений. Прямоугольники, эллипс, звезды, спирали, стандартные фигуры»

1. Растровые изображения это –

- A) Массив пикселей, одинаковых по размеру и форме, расположенных в узлах регулярной сетки.
- B) Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов.
- C) Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов, одинаковых по размеру.

2. Векторное изображение это –

- A) Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов, одинаковых по размеру.
- B) Совокупность сложных и разнообразных геометрических объектов.
- C) Массив пикселей, одинаковых по размеру и форме, расположенных в узлах регулярной сетки.

3. Недостатком каких изображений является большой объем памяти для хранения –

- A) Пиксельных
- B) Векторных
- C) Растровых

4. Редактор CorelDraw является

- A) Пиксельным редактором
- B) Растровым редактором
- C) Векторным редактором

5. Чтобы открыть окно инструментов надо выполнить

- A) Инструменты - настройка
- B) Окно – Панели – Набор инструментов
- C) Окно - Панели инструментов- Стандартная

6. Треугольник в нижнем правом углу инструмента означает

- A) С кнопкой не связан ни один инструмент
- B) Можно дополнительно взять инструмент ТРЕУГОЛЬНИК
- C) С кнопкой связан не один, а несколько инструментов.

7. Назначение экранной палитры цветов

- A) Для задания цвета заливки и обводки объектов иллюстрации
- B) Для задания цвета заливки страницы.
- C) Для задания цвета заливки обводки и объектов иллюстраций.

8. Докеры (dockers) это

- A) Дополнительные окна
- B) Специальные инструменты для рисования
- C) Пристыковываемые окна

9. Чтобы начать работу с чистого листа в CorelDraw в окне приветствия надо выбрать

- A) New
- B) Open
- C) NewFromTemplate

10. Если в окне открыто несколько файлов, переключаться между ними можно
- A) Window (Ctrl-Tab)
 - B) Window (Shift-Tab)
 - C) Window (Ctrl- Shift)
11. Рамка выделения это –
- A) Рамка вокруг объекта на экране
 - B) Группа из восьми маркеров, обозначающих на экране габариты выделенного объекта или нескольких объектов.
 - C) Рамка, обозначающая на экране выделенный объект.
12. Элементы рамки выделения используются для
- A) Преобразования объектов
 - B) Для заливки объекта
 - C) для вырезки объекта.
13. Если при построении прямоугольника удерживать клавишу Shift
- A) строится квадрат
 - B) Прямоугольник строится с правого верхнего маркера
 - C) Прямоугольник строится из середины
14. Чтобы закруглить углы прямоугольника надо
- A) Shape (Форма) – щелчок по нужному углу - Перетащить угловой узел
 - B) Углы закруглить нельзя
 - C) Shape (Форма) – Перетащить угловой узел
15. Чтобы закруглить один угол прямоугольника надо
- A) Shape (Форма) – Щелчок по нужному углу - Перетащить угловой узел
 - B) Shape (Форма) – Перетащить угловой узел
 - C) Нарисовать инструментом ФОРМА этот угол.
16. Панель атрибутов для эллипса содержит кнопки
- A) Arc (Дуга)
 - B) Ellipse (Эллипс) Pie(Сектор) Arc (Дуга)
 - C) Ellipse (Эллипс)
17. Инструмент для рисования многоугольников
- A) Shape (Форма)
 - B) Polygon (многоугольник)
 - C) Perfectshape (Стандартные фигуры)
18. Назначение инструмента NumberofPointsofPolygon (Количество узлов базового многоугольника)
- A) Определяет базовый многоугольник
 - B) Определяет количество углов многоугольника
 - C) Определяет сколько узлов будет равномерно размещено вдоль границы эллипса на базе которого строится многоугольник.
19. Инструментом Star можно построить
- A) Правильную звезду
 - B) Сложную звезду
 - C) Любой многоугольник
20. Чем больше значение Sharpnessofpolygon (Заострение многоугольника)
- A) Тем тупее лучи звезды
 - B) Тем больше углов у звезды
 - C) Тем острее лучи звезды